

Art. 91 Arbitres

¹ Les honoraires et les indemnités des arbitres pour les CN sont réglés en annexe.

² Les arbitres, en sus de l'arbitrage proprement dit, doivent:

- a. être présents dans la salle 60 minutes avant le début du match en LNA et en LNB, et au moins 30 minutes dans les autres cas;
- b. consigner les violations du règlement concernant les installations et le matériel de manière propre et exhaustive dans un rapport qu'ils envoient à l'organe compétent par **e-mail**;
- c. établir en LNA et en LNB un rapport «Salle de sport et organisation de jeu» selon le formulaire à approuver par le CC;
- d. **identifier les joueurs sur la base d'un document officiel ou d'une copie**;
- e. contrôler les inscriptions sur la feuille de match, la signer en dernier avant le TD/RD et l'envoyer à l'organe compétent par **e-mail** immédiatement après le match (le jour même en CN). La signature et l'envoi postal tombent en cas d'utilisation d'une feuille de match électronique.
- f. **comparer la feuille de match avec la liste d'engagement et confirmer dans le VolleyManager dans l'heure qui suit la fin du match (seulement premier arbitre).**

=====

Art. 84 Feuille de match

¹ La feuille de match officielle de Swiss Volley doit être utilisée comme feuille de match pour toutes les compétitions nationales et régionales ainsi que pour la Swiss Cup. En LNA et LNB, une feuille de match électronique est utilisée.

² Les informations suivantes doivent être inscrites dans le champ «Remarques» de la feuille de match:

- a. nom de tous les membres individuels prenant part à la compétition et les marqueurs qui ne peuvent pas produire de **pièce d'identité**;
- b. recours à un marqueur non reconnu;
- c. absence ou le retard d'arbitres, juges de ligne et marqueurs;
- d. début de match retardé et les raisons du retard;
- e. début de set retardé et les raisons du retard;
- f. modification du corps arbitral avant le début du match;
- g. intervention du public;
- h. nombre de spectateurs (LNA uniquement);
- i. remarques des capitaines d'équipe.

³ Aucune modification ne peut être apportée à la feuille de match après la signature du premier arbitre, exception faite de la signature du Technical Delegate (TD).

⁴ Les AR peuvent utiliser des feuilles de match simplifiées dans leurs ligues, à l'exception de la 2L.

⁵ En cas d'utilisation d'une feuille de match électronique, la validation se fait par la saisie d'un mot de passe par chacune des deux équipes.

=====

6. Homologation des salles

Catégories d'homologation	A	B	C
Hauteur de la salle, libre de tout obstacle	700 cm	600 cm	550 cm
Espace libre sur le côté jusqu'au banc, table de marquage, aire d'échauffement, etc.	300 - max. 500 cm	150 cm	150 cm
Espace libre derrière la ligne de service	600 - max. 650 cm	300 cm	150 cm
Installations de protection contre l'éblouissement dû au soleil	X	X	X
Eclairage, intensité mesurée au sol	500 lux		
Vestiaires séparés pour les équipes et les arbitres	X	X	X
Vestiaires pour les équipes qui peuvent être fermés à clé	X		
Vestiaires pour les arbitres qui peuvent être fermés à clé	X		

7. Installations

Ligue	LNA	LNB	1L
Prolongement de la ligne d'attaque, 175 cm	X	X	
Aire d'échauffement d'environ 300 x 300 cm, délimitée par une ligne de 5 cm de large (si possible monochrome) ou un tapis, en dehors de l'espace libre et de la zone de service	X		
Protection des poteaux du filet	X		
Poteaux non fixés au sol	X		
Une seule couleur pour les lignes de délimitation du terrain et les lignes d'attaque. La ligne centrale fait exception.	X	X	
Pas de spectateurs dans l'espace libre et la zone de service	X	X	X

=====

1. Protocole

Horaire	Description	Arbitres	Equipes
H-60	Ouverture de la salle		<ul style="list-style-type: none"> Vestiaires et salle, terrain inclus (exception: 1L) sont à la disposition des équipes.
de H-50 à H-30			<ul style="list-style-type: none"> Chaque équipe dispose d'une moitié de terrain pour l'échauffement.
H-30		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres et le marqueur sont dans la salle et prêts à commencer Les arbitres contrôlent la salle, les installations et le matériel. Le marqueur commence à préparer la feuille de match. 	<ul style="list-style-type: none"> Les installations et le matériel (filet, feuille de match et ballons) sont disponibles. Les équipes remettent aux arbitres les documents de tous les membres de l'équipe prévus pour le match.
de H-30 à H-16		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres vérifient l'identité des joueurs sur la base des documents. 	<ul style="list-style-type: none"> Echauffement des deux équipes avec ballons dans leur moitié de terrain.
H-16		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres contrôlent la hauteur et la tension du filet, ainsi que les antennes et les bandes de côté. 	<ul style="list-style-type: none"> Tous les joueurs présents doivent porter leur tenue de match. Les joueurs qui désirent changer de maillot le font hors de la zone de compétition et de la zone publique.

=====

H-15	Tirage au sort	<ul style="list-style-type: none"> Les deux arbitres se rendent devant la table du marqueur. Le tirage au sort suit. Le 1^{er} arbitre informe ensuite le marqueur du résultat. 	<ul style="list-style-type: none"> Les deux capitaines se rendent devant la table du marqueur pour le tirage au sort. Après le tirage au sort, les capitaines et les entraîneurs signent la feuille de match. Les entraîneurs désignent les éventuels libéros. Ensuite, les responsables d'équipe vont à leurs bancs respectifs. L'entraîneur amène tout autre matériel dont il a besoin et le place derrière le banc de son équipe.
H-14	Echauffement officiel au filet	<ul style="list-style-type: none"> Le 1^{er} arbitre siffle et signale le début de l'échauffement officiel au filet. Pendant l'échauffement officiel au filet, les arbitres contrôlent les ballons de match, les panneaux pour les changements de joueurs et tous les objets nécessaires pour le bon déroulement du match (feuille de match, maillots etc.). Les arbitres donnent les instructions nécessaires au marqueur, etc. Ils doivent aussi contrôler l'équipement de réserve. 	<ul style="list-style-type: none"> Les deux équipes commencent l'entraînement officiel au filet.
H-12	Feuille de position	<ul style="list-style-type: none"> Le 2^e arbitre doit s'assurer que l'entraîneur de chaque équipe fournisse la feuille de position. Le marqueur consigne sur la feuille de match le numéro des six premiers joueurs engagés de chaque équipe. 	<ul style="list-style-type: none"> Les entraîneurs remettent la feuille de position originale pour le premier set au 2^e arbitre.
H-4	Fin de l'échauffement officiel au filet	<ul style="list-style-type: none"> Le 1^{er} arbitre met fin à l'échauffement officiel au filet par un coup de sifflet. 	<ul style="list-style-type: none"> A la fin de l'échauffement officiel au filet, les joueurs quittent immédiatement le terrain et retournent à leur banc d'équipe.

=====

H-3	Présentation du match	<ul style="list-style-type: none"> Les deux arbitres et les juges de ligne se placent sur la ligne latérale (de part et d'autre de la ligne médiane, dos à la table de marquage). Les deux arbitres et les juges de ligne se rendent au centre du terrain, toujours alignés et de part et d'autre de la ligne médiane, et font face à la tribune principale. Le speaker présente la rencontre et présente le capitaine de l'équipe visiteuse, puis celui de l'équipe recevant. Ensuite, le 1^{er} arbitre siffle et invite les joueurs des deux équipes à se saluer au filet. Les deux arbitres et les juges de ligne retournent ensuite à reculons sur la ligne latérale. Le marqueur biffe sur la feuille de match les membres de l'équipe qui ne sont pas présents. 	<ul style="list-style-type: none"> Les deux équipes se disposent sur la ligne latérale (de part et d'autre de la ligne médiane, dos à la table de marquage). Après le coup de sifflet du 1^{er} arbitre, les joueurs des deux équipes entrent sur terrain et s'alignent latéralement au milieu du terrain, face à la tribune principale. Les joueurs des deux équipes se saluent au filet (<i>hand shake</i>). Ils retournent ensuite vers leur banc d'équipe. Les six joueurs débutant le 1^{er} set et le libéro titulaire doivent s'asseoir sur le banc pour être présentés individuellement. Les joueurs de réserve et, le cas échéant, le second libéro vont dans l'aire d'échauffement ou se tiennent entre le banc de l'équipe et l'aire d'échauffement.
H-2'30	Présentation des arbitres Présentation des joueurs débutant le match, des libéros (titulaires), des entraîneurs et des entraîneurs adjoints	<ul style="list-style-type: none"> Les deux arbitres et les juges de ligne se rendent au centre du terrain, à proximité du filet, face à la tribune principale. Après leur présentation par le speaker, le 1^{er} arbitre se rend sur la chaise d'arbitre, le 2^e arbitre va à la table de marquage et les juges de ligne rejoignent chacun leur position. Le speaker annonce les noms et les numéros des joueurs qui débutent la partie et du libéro (titulaire), ainsi que de l'entraîneur et de l'entraîneur adjoint. 	<ul style="list-style-type: none"> Chaque joueur débutant la partie et le libéro titulaire de l'équipe au service entre sur le terrain et lève le bras pendant qu'est prononcé son nom. L'entraîneur et l'entraîneur adjoint lèvent le bras lorsqu'ils sont présentés. Ensuite, l'équipe à la réception est présentée selon la même procédure. Les autres joueurs seront présentés en cours de match, lorsqu'ils entrent en jeu comme joueurs remplaçants (ou comme second libéro).

=====

Immédiatement après la présentation des équipes		<ul style="list-style-type: none"> Le 2^e arbitre distribue deux ballons de match aux ramasseurs de balles, contrôle la position de départ des joueurs et compare celle-ci avec les feuilles de position. Il s'informe auprès du marqueur pour savoir si celui-ci a terminé ses contrôles et s'il est prêt à débiter la partie. Le 2^e arbitre donne le ballon au serveur. 	
H-0	Début du match	<ul style="list-style-type: none"> Le 2^e arbitre indique au 1^{er} arbitre que les équipes sont prêtes à débiter la partie. Le 1^{er} arbitre donne le coup de sifflet autorisant le premier service. 	

=====

Art. 85 Saisie et contrôle des licences

¹ Les membres de l'équipe qui sont titulaires d'une licence valable et validée et qui peuvent produire une pièce d'identité officielle sont habilités à participer à la compétition. À défaut, ils ne peuvent pas participer à la compétition.

² Les documents (officiels) autorisés pour l'identification doivent être munis d'une photographie (passport, carte d'identité, permis de conduire, SwissPass ou similaire ; date de naissance, prénom et nom ainsi qu'une photographie doivent figurer sur le document du membre licencié. Une copie est acceptable du moment qu'elle est lisible et que l'identification est possible.

³ L'arbitre compare la feuille de match avec la liste d'engagement et confirme dans le VolleyManager dans l'heure qui suit la fin du match. Les personnes manquantes sur la liste d'engagement sont saisies par l'arbitre et les personnes ne figurant pas sur la feuille de match sont supprimées de la liste d'engagement. Cette procédure donne lieu à un dédommagement payé par le club.

⁴ ... (supprimé)

⁵ ... (supprimé)